



Saison 2021

Table des matières

Table des matières	2
Généralités	3
Définitions	3
Conditions d'éligibilité	4
Âge	4
Format	4
Général	4
Inscriptions	5
Transferts	5
Avant la fin des inscriptions	5
Après la fin des inscriptions	5
Après le début de la compétition	6
Déroulement des matchs	6
Tenue du match	6
Reports, jokers et sanctions	7
Tableau des sanctions	7
Abandons	8
Prize Pool	8
Diffusion	9
Administration	9

Généralités

La société HBW Production, dont le siège social est sis 31 rue nationale, 75013 Paris, immatriculée au RCS sous le numéro 842 397 226 organise la Star League, se déroulant de avril 2021 à juin 2021 au plus tard sur le jeu vidéo Rocket League – classé PEGI 3, édité par Psyonix.

En participant à la Star League, les Équipes, les Participant.e.s, les Remplaçant.e.s, les Coachs acceptent sans réserve de se conformer au Règlement.

Définitions

- ★ « Administrateur.trice » désignent les personnes désignées par l'Organisateur qui ont toute autorité pour faire respecter les règles de la Ligue.
- ★ « Capitaine » désigne le.la Participant.e désigné.e comme capitaine par l'Équipe et qui sera l'interlocuteur.trice privilégié.e de l'Organisateur.
- ★ « Coach » désigne la personne physique désignée par l'Équipe chargée d'accompagner et d'encadrer les Participant.e.s de ladite Équipe.
- ★ « Équipe » désigne individuellement chaque équipe composée de cinq (3) Participant.e.s, d'un.e Coach et de Remplaçant.e.s éventuel.le.s.
- ★ « Jeu » désigne le jeu vidéo Rocket League précité.
- ★ « Ligue » désigne la Star League ou SL au cours de laquelle les Équipes s'affrontent pour obtenir un score ou une victoire, selon le format et les caractéristiques indiqués dans le présent Règlement.
- ★ « Manche » désigne une partie au cours de laquelle deux Équipes s'affrontent.
- ★ « Match » désigne tout match joué au cours de la Ligue, sur Internet ou lors d'un Événement, étant entendu qu'un match se compose de plusieurs Manches.
- ★ « Membre d'Équipe » désigne un.e Participant.e, Remplaçant.e, ou Coach.
- ★ « Organisateur » désigne la société HBW précitée.
- ★ « Participant.e » désigne les personnes physiques désignées par l'Équipe comme étant les joueurs.euses titulaires de l'Équipe.
- ★ « Remplaçant.e.s » désigne les personnes physiques désignées par l'Équipe comme remplaçant.e.s.
- ★ « Règlement » désigne le règlement de la Star League et qui s'impose à l'ensemble des Équipes et des Participant.e.s.
- ★ « Roster » désigne l'ensemble des Membres d'Équipe inscrit.e.s sur la feuille de match de l'Équipe.

Conditions d'éligibilité

Afin de participer dans la Ligue, chaque Participant.e doit respecter les conditions décrites ci-dessous. L'Organisateur se réserve le droit de refuser la participation à la Ligue toute personne ayant fait l'objet d'une sanction, de quelque nature qu'elle soit et quelle qu'en soit la raison, prononcée par l'Organisateur ou par Psyonix.

Âge

La participation à la Ligue est ouverte à toute personne physique âgée d'au moins 13 ans répondant aux conditions d'éligibilité établies par le Règlement. Les personnes mineures participantes à la Ligue devront fournir à l'Organisateur une autorisation parentale signée par ses représentant.e.s légal.le.s, accompagnée des documents officiels justifiant de l'identité de ses représentant.e.s légal.le.s et de la personne mineure. Un modèle d'autorisation parentale est disponible sur [ce lien](#).

Format

Général

La saison Spring 2021 de la Star League s'étendra du **Lundi 26 Avril au Dimanche 20 Juin 2021**.

- ★ La saison Star League est composée d'une **saison régulière de sept semaines** suivie d'une semaine **de playoffs**.
- ★ Au cours de la saison régulière, un **classement** est établi en fonction des critères suivants, par ordre d'importance :
 - Le **nombre de séries** (BO5) gagnées
 - La **différence de games** gagnées (nombre de games gagnées moins le nombre de games perdues) ;
 - Si deux équipes sont toujours à égalité, le résultat de leur **confrontation directe** sera pris en compte pour les départager.
 - Si trois équipes ou plus sont à égalité, la **différence de buts** (buts inscrits moins buts concédés) sera prise en compte pour les départager.
- ★ A la fin de la saison régulière se déroulent les **playoffs** pour déterminer le **champion** entre les **cinq meilleures équipes** de la Star League. Les playoffs sont composés d'un tournoi de type gauntlet.

Inscriptions

- ★ Les rosters font l'objet d'une **restriction de nationalité** : durant ses matchs, une équipe doit compter au minimum **un joueur** citoyen **français / belge / suisse / luxembourgeois / monégasque**.
- ★ Chaque équipe doit communiquer une liste de **3 joueurs minimum** ou 5 joueurs maximum avec le **pseudo**, l'identifiant **discord**, la **plateforme**, le **SteamID64** / l'identifiant **PSN** / le **Xbox Gamertag**, la **nationalité** et une adresse **e-mail** pour chaque joueur.
- ★ Une équipe peut inscrire un **coach / manager** en fournissant pseudo, nationalité, identifiant discord et adresse e-mail.
- ★ Chaque participant a pour obligation de s'enregistrer avec son **compte principal**. Tout autre compte utilisé par le joueur à l'inscription ou durant les matchs sera considéré comme un "compte **smurf**". L'inscription d'un compte smurf entraînera **l'exclusion** et bannissement du joueur et de son équipe.
- ★ Un **capitaine** doit également être nommé.
- ★ Le **capitaine** ainsi que l'éventuel **coach / manager** doivent être connectés au **discord Rocket Baguette** et ce pendant l'intégralité de la saison. L'administration de la Star League se réserve le droit d'exclure une équipe en cas de difficultés de communication.

Transferts

A tout moment de la compétition, une équipe ne peut avoir **moins de 3 joueurs ou plus de 5 joueurs dans son roster**.

Avant la fin des inscriptions

Une équipe **peut ajouter** ou **supprimer** des joueurs avant la fin de la période d'inscription. Cette opération étant manuelle, le capitaine doit pour cela contacter un **admin** sur le **Discord Rocket Baguette** pour lui fournir les infos du joueur ajouté ou supprimé.

Après la fin des inscriptions

Aucun transfert (départ ou arrivée) n'est autorisé entre la fin des inscriptions et le début de la compétition.

Après le début de la compétition

- ★ Chaque équipe a le droit à **deux recrutements** au cours de la saison.

- ★ Après validation de l'admin, les recrutements ne sont effectifs que le **lundi suivant**. La recrue ne peut jouer avant le lundi qui suit l'approbation de l'admin.
- ★ Toute **modification du roster**, quelle qu'elle soit, doit être signalée à **l'administration du tournoi**, sans quoi, elle ne sera pas prise en compte.
- ★ Jouer un match avec une recrue sans que cette recrue soit validée par l'admin ou bien avant le lundi suivant la validation équivaut à jouer avec un **joueur non enregistré** dans le roster (une (1) pénalité + match à rejouer en cas de victoire de l'équipe fautive).
- ★ Un joueur peut **modifier son compte de jeu** enregistré à l'inscription uniquement lorsqu'il s'agit d'un **changement de plateforme**. Il est donc impossible, par exemple, d'enregistrer un compte Steam à la place d'un autre compte Steam. Un changement de compte de jeu est **comptabilisé** comme **l'un des deux recrutements** autorisés au cours de la saison.
- ★ Le recrutement d'un joueur ayant fait partie de l'équipe au cours de la saison est considéré comme un **recrutement à part entière** et se voit comptabilisé dans les deux recrutements autorisés.
- ★ Un joueur déjà inscrit en Star League **peut rejoindre** un roster différent à condition qu'il n'ait **pas joué** la moindre game de saison régulière pour son équipe.

Déroulement des matchs

Tenue du match

- ★ Un calendrier des matchs est fourni aux équipes au début de la saison. Ce calendrier peut-être modifié par l'organisateur en cours de saison.
- ★ Les horaires indiqués dans le calendrier des matchs le sont à titre indicatif et les matchs peuvent commencer avant ou après l'heure prévue, selon le déroulement des rencontres précédentes.
- ★ Toute équipe ayant un match planifié doit être prête à jouer au minimum 30 minutes avant l'heure prévue du match et répondre aux sollicitations de l'administrateur sur Discord.
- ★ Les matchs se jouent en **Private Game** avec les paramètres suivants : 3v3, serveurs EU, arène standard, pas de mutateurs.
- ★ La partie est créée par l'administration du tournoi qui communique les informations de connexion à la partie aux équipes via Discord.
- ★ Les **remplacements** de joueurs sont autorisés au cours d'une même **série** mais **pas pendant** une **game**.
- ★ Une game ne peut débuter tant que les deux équipes ne comportent pas chacune **trois joueurs sur le terrain**. Par mesure d'équité sportive à l'égard des autres équipes d'une division, le **2v3 n'est pas autorisé** : les équipes sont **tenues** de trouver un créneau pour disputer leur série avec des effectifs complets.
- ★ Les **remplaçants** ainsi que **managers / coachs** inscrits dans le roster ne sont pas autorisés à assister aux matchs de leur équipe en tant que

spectateurs. Les managers / coachs ne sont pas autorisés à jouer s'ils ne sont pas inscrits parmi les joueurs de l'équipe.

- ★ Les équipes ont pour obligation d'enregistrer un replay par manche pour chaque match, et de fournir les replays à l'administrateur à l'issue de chaque match.

Reports, jokers et sanctions

- ★ Le **forfait n'existe pas** en Star League. Aucun résultat ne sera entériné si les matchs n'ont pas été joués.

Tableau des sanctions

- ★ Un système de **pénalités** est mis en place. Si une équipe accumule **2 pénalités**, elle sera exclue de la compétition.

Faute	Sanction
Plus de 48 heures sans réponse aux messages de l'admin ou capitaine / coach / manager adverse	1 pénalité
Non-présentation à un match	1 pénalité
Impossibilité de terminer une série entamée	1 pénalité
Retard de 5 à 15 minutes sur l'horaire prévu pour jouer une série	0,5 pénalité
Retard de 15 minutes ou plus sur l'horaire prévu pour jouer une série	1 pénalité
Adopter un comportement anti-sportif	1 pénalité
Harceler, suivre, menacer, intimider ou adopter un comportement nuisible vis-à-vis des autres participants ou de l'administrateur de la Ligue	1 pénalité
Match disputé avec un compte Steam / PSN / Xbox non enregistré	1 pénalité, possiblement match à rejouer
Se déconnecter au cours d'une partie de manière intentionnelle	1 pénalité

Cumul de 2 pénalités	Exclusion
----------------------	-----------

- ★ Si un match n'a pu être joué (absence d'une équipe), les deux capitaines sont tenus de **re-planifier** avec l'admin le match à une date ultérieure.
- ★ En cas de **déconnexion** d'un joueur en cours de partie :
 - si aucun but n'a été inscrit et que le match se joue depuis moins d'une minute, celui-ci doit être **relancé**.
 - si un but a été inscrit ou que le jeu se déroule depuis plus d'une minute, les deux équipes sont tenues de **terminer** la game en cours.
 - A l'issue de celle-ci, **10 minutes** seront accordées à l'équipe en infériorité numérique pour attendre le joueur déconnecté ou faire venir un remplaçant. En cas d'impossibilité de présenter un troisième joueur dans les dix minutes, l'équipe en infériorité sera sanctionnée d'une (1) pénalité.
- ★ Si un **mauvais compte de jeu** est détecté, son équipe sera sanctionnée d'une (1) pénalité et le match devra être rejoué sauf dans le cas où l'équipe fautive a perdu.
- ★ Un joueur qui a vu son compte Rocket League temporairement banni par Psonix ne peut prendre part à un match Star League. L'équipe concernée n'a d'autre choix que de faire jouer un remplaçant.

Abandons

- ★ Si une équipe venait à **abandonner** en cours de championnat, ses **résultats passés** ne seraient **plus pris en compte** dans le **classement** et les **statistiques** de la division.
- ★ Si au cours de la dernière semaine de saison régulière, deux équipes devant s'affronter venaient à abandonner toutes deux la compétition, leurs résultats précédents seront conservés. Le match sera considéré comme perdu 0-3 pour les deux équipes.
- ★ Toute équipe ou joueur **abandonnant la saison en cours** sera sanctionné d'un **bannissement pour la saison suivante**. Un joueur n'est pas banni en quittant une équipe qui continue la compétition, mais il sera banni si son départ entraîne la disqualification de l'équipe.

Prize Pool

- ★ 4000€ de cash prize seront distribués aux meilleures équipes de la Star League.

Répartition :

- ★ 2000€ pour le vainqueur des playoffs
- ★ 1000€ pour le finaliste des playoffs

- ★ 600€ pour l'équipe classée 3ème
- ★ 400€ pour l'équipe classée 4ème

Diffusion

- ★ Tous les matchs de la Star League sont diffusés sur la chaîne Twitch Rocket Baguette.
- ★ Les structures sont autorisées à **diffuser** les matchs de leur équipe, uniquement en re-streamant le flux diffusé sur la chaîne Twitch Rocket Baguette.

Administration

- ★ Un **administrateur** sera désigné pour la Star League, chargé de préserver le championnat. Il sera le **lien privilégié** pour les différentes équipes de la ligue, validera les résultats et les transferts.

État d'esprit

En dehors du terrain, soyez polis, compréhensifs et ouverts. Doucement avec le troll et la provocation.

Sur le terrain, vous tomberez contre des joueurs meilleurs que vous : perdez la tête haute et visionnez vos replays pour voir ce qu'ils font de mieux. Vous tomberez contre des équipes moins bonnes : gagnez avec humilité car un jour, ce sera à leur tour de vous battre. Vous tomberez contre des joueurs agressifs qui vont vous rentrer dedans : battez-les à leur propre jeu ou soyez plus malins, mais n'oubliez pas qu'il s'agit d'une stratégie qui prend une place importante dans le jeu et que céder à la frustration, c'est tomber dans le piège.

Nous sommes tous là car nous sommes passionnés de Rocket League et que c'est une passion qui prend aux tripes. Mais... ce n'est qu'un jeu :)